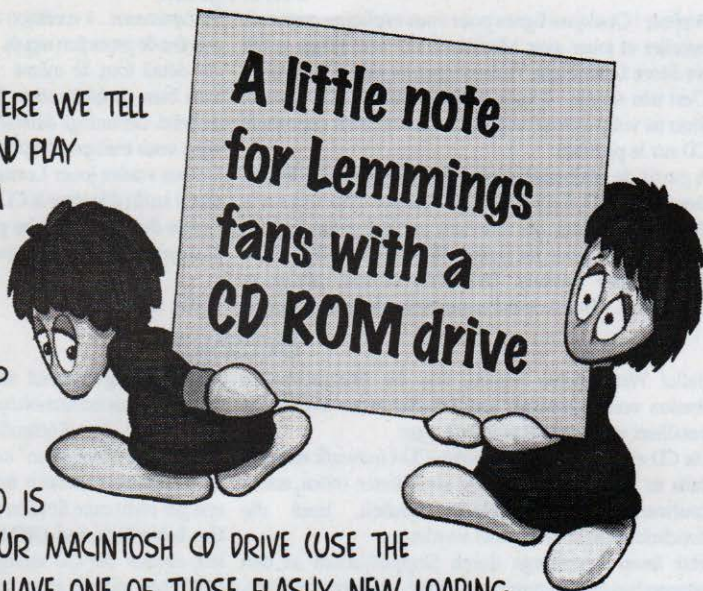


**HELLO.**

THIS IS THE BIT WHERE WE TELL YOU HOW TO INSTALL AND PLAY MACINTOSH **CD-ROM** **LEMMINGS** AND OH NO MORE **LEMMINGS**. DON'T WORRY - WE'LL TRY AND KEEP IT SIMPLE!.



ALL YOU HAVE TO DO IS PUT THE **CD** IN YOUR MACINTOSH CD DRIVE (USE THE CADDY UNLESS YOU HAVE ONE OF THOSE FLASHY NEW LOADING TRAYS).

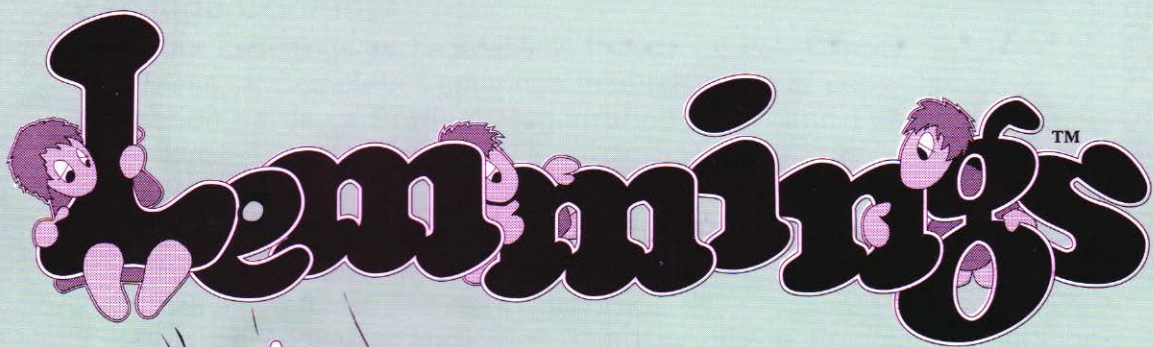
THEN YOU CAN PLAY **LEMMINGS** DIRECTLY FROM THE **CD** SIMPLY BY DOUBLE-CLICKING ON THE APPROPRIATE **LEMMINGS** FOLDER - **COLOUR** FOR COLOUR MACS, **BW** FOR MONOCHROME MACS. INSIDE YOU WILL SEE FOUR ITEMS: GRAPHICS, LEVELS, MUSIC AND **LEMMINGS**. DOUBLE CLICK ON THE **LEMMINGS** ICON AND THE GAME WILL BEGIN - IF YOU ENTER THE RIGHT COPY-PROTECTION NUMBER!

ONE THING THOUGH, **DO** MAKE SURE YOU'VE SET YOUR MONITOR CONTROL PANEL TO '**256 COLOURS**' - **LEMMINGS** GET VERY GRUMPY ABOUT ANY OTHER SETTING AND WON'T COME OUT TO PLAY.

IF YOU WANT TO PLAY **LEMMINGS** AND OH NO! FROM THE **HARD DRIVE**, SIMPLY INSERT THE **CD**, DOUBLE CLICK ON THE **CD** ICON AND DRAG THE APPROPRIATE FOLDERS (COLOUR OR **BW**) TO YOUR **HARD DISK** ICON.

NOW **THAT** WASN'T TOO DIFFICULT, WAS IT?





**APPLE MACINTOSH LOADING INSTRUCTIONS**  
European Supplement



## Package Contents:

Your Lemmings package should include (3) Low-Density 3.5" Disks, a Complete Lemmings manual, a set of copy-protection cards, a Product Registration Card, and this addendum.



## Quick Start Installation Instructions:

1. Boot your computer as usual.
2. Make a new folder, and call it "Lemmings"
3. Drag the *Lemmings* application from your original Program disk into the folder you just created.
4. Drag the appropriate graphics data (either Color, or monochrome) into the folder you just created.
5. Drag the Lemmings music and level data into the folder you created.
6. Double-click on the Lemmings application icon to get started.

## Macintosh Installation and Loading Instructions:

The first thing you should do when you remove your *Lemmings* diskettes from the game package is write-protect your disk. This is done by sliding the small plastic window in the upper-right-hand corner of the disk so that you can see through the small hole. Consult your user's manual if you need further information. This will help prevent accidental damage to your diskette.

## System Requirements:

To play *Lemmings* in black and white, you will need an Apple Macintosh Plus, Powerbook, SE, Classic, SE/30, or Classic II with at least 1 megabyte of memory (System 7.0 will require an additional megabyte of memory). For colorful Lemmings, you will need a Macintosh LC, LC II or Macintosh II series computer with at least 4 megabytes of memory.

You must be running at least System 4.1 for black and white graphics, and System 6.0.5 with 32-bit QuickDraw for color graphics. *Lemmings* only supports monochrome and 256-color mode. You should not run your Macintosh in either the

1	14773
2	37944
3	4284
4	27455
5	50626
6	16966
7	40137
8	5477
9	29648
10	52919
11	19159
12	42330
13	8670
14	31841
15	55912
16	21352
17	44523
18	10863
19	34034
20	374
21	23545
22	46716
23	13056
24	36227
25	2567
26	25738
27	48909
28	15249
29	38420



"Thousands" or "Millions" of colors graphics modes while playing *Lemmings*. *Lemmings* requires a hard drive.

## Copy Protection:

The original *Lemmings* diskettes are not copy protected. We recommend that you make a backup copy for your personal use only, and store the original diskettes in a safe place.

## Hard Drive Installation:

To install *Lemmings* on your hard drive, select the New Folder command from the file menu on the Macintosh desktop, and name the folder **Lemmings**. Then, put the *Lemmings* program disk into a floppy drive, and drag the *Lemmings* application into the folder which you just created. Then, copy the Music, and Level files into the new Lemmings folder from disk 3. Finally, drag the appropriate graphics file into the new folder, either the file called "Graphics" from disk 2, (for color) or "BW Graphics," from disk 1 (for black and white). Both files may be present, however, you may want to copy only one or the other, to conserve disk space.

To start *Lemmings*, simply open the Lemmings folder, and then double-click on the Lemmings application.

**Please Note:** Color users may have to change the Preferred memory size to 2000 K for *Lemmings* to work properly. This is done through Finder. Simply click on the Lemmings application, and then select the Get Info command from the file menu on the Macintosh desktop. Then, select the Preferred memory size, and change it to 2000K. Close the Get Info window, and double-click on the *Lemmings* application to begin saving lemmings!

**Additional Note:** We have found that some CDEVs and INITs cause *Lemmings* to pause intermittently during gameplay. We recommend that you boot without these programs enabled, and also, close down background tasks and windows while playing *Lemmings*. This will insure that the game runs as smoothly and as quickly as possible.





## Macintosh Controls:

The mouse is used for the majority of Lemming control. However, during tight moments, you may need to use the keyboard as well for faster Lemming skill selection. Use the Z and X keys, or the Left and Right cursor keys to quickly move the active Lemming skill icon back and forth.



The key with the Tilde and the reverse apostrophe will pause the game. (This key has these two symbols on it: ` and ~. It's usually either located in the upper-left-hand corner of the keyboard, or immediately to the left of the space bar, depending on your keyboard type.)

On the Menu Bar, you will find several pull-down menus:

Under File, you will find a menu option to start a new game, or end the current game. You will also find the command "New Level..." which will allow you to enter a password from a previous session, so you can pick up where you left off. Also, you will find the command to quit out of the *Lemmings* application entirely.

Under the Game menu, you will find controls for the sound and music options. Also present, is the "Faster" option. Use this option on LC's and older Mac II machines to increase play speed. Check marks next to these items indicate that they are currently activated. You can only change the "Faster Option" between levels and at the main menu.

**Note:** The Faster option increases play speed by decreasing the amount of animation that occurs. It also affects the status line, and whether or not the Lemmings are displayed on the Micro-map. To see Lemmings in its full graphic glory, make sure you turn the Faster option off.

On smaller monitors (12" or smaller), the menu bar does not appear during normal operations, to give you maximum play area. On these machines, press the Open-Apple/Command key with the space bar to summon the menu bar.

The Option key has two purposes: If you hold it down while selecting a Lemming, it will select the lemming under your pointer who is NOT doing something else. For instance, if you've got a whole bunch of Lemmings crowded into a pit (being dug by a vertical digger), and you click on a Lemming, normally, the new attribute will be assigned to the digger. However, if you hold down the option key, the new attribute will

1	48083
2	14433
3	37604
4	3944
5	27115
6	50286
7	16626
8	30797
9	6137
10	29308
11	52479
12	16819
13	41990
14	8330
15	31501
16	54672
17	21012
18	44183
19	10523
20	33694
21	34
22	23205
23	46376
24	12716
25	35887
26	2227
27	29396
28	48568
29	14909

1	7922
2	31093
3	54264
4	20604
5	43775
6	10115
7	33286
8	86457
9	22797
10	45968
11	12308
12	35479
13	1819
14	24990
15	48161
16	14501
17	37872
18	4012
19	27183
20	50394
21	16694
22	38865
23	6305
24	28376
25	52547
26	18887
27	42058
28	8398
29	31569

be assigned to a Lemming who is just walking back and forth.

In addition, if you hold down the Option key when scrolling the screen by pressing the mouse pointer against the left or right edges of the screen, the screen will scroll 4 times as quickly.

After you've successfully set up an escape route for the Lemmings, you may hold down either of the Shift-keys to hurry them along towards the exit.

**Note for Monochrome Users:** The functions of the Status bar and the Micro-Map are condensed into the space immediately to the right of the icons. You can change what is being displayed by pressing the space bar.





## Contenu du Paquet:

Votre paquet Lemmings devrait contenir (3) disques de 3,5" à faible densité, un guide complet de Lemmings, un jeu de cartes de protection contre la copie, une carte de dépôt de garantie du produit que le complément qui suit:



## Instructions d'Installation pour une Mise en Route Rapide:

1. Amorcez votre ordinateur comme d'habitude.
2. Créez un nouveau dossier avec pour titre "Lemmings".
3. Tirez le programme d'application du Lemmings à partir du disque original de programme, vers le dossier que vous venez de créer.
4. Tirez la donnée appropriée du graphisme (soit en couleur, soit en noir et blanc) vers le dossier nouvellement créé.
5. Tirez les données de la musique et du niveau de votre Lemmings vers le dossier créé.
6. Double-cliquez sur l'icone d'application du Lemmings afin de démarrer.

## Instructions de Chargement et d'Installation du Macintosh:

La première chose à faire, lorsque vous retirez de l'emballage les disquettes Lemmings est de protéger en écriture votre disque. Pour ce faire, vous devez glisser la languette en plastique dans le coin gauche supérieur du disque de manière à ce que vous puissiez voir à travers le petit trou. Consultez, au besoin, votre manuel d'utilisation pour de plus amples informations. Cela vous aidera à prévenir d'éventuels dommages sur votre disquette.

## Exigences du Système:

Pour jouer Lemmings en noir et blanc, il vous faudra un Apple Macintosh Plus, Powerbook, SE, Classic, SE/30, ou Classic II avec au moins 1 mégabyte de mémoire (le Système 7.0 nécessitera un mégabyte supplémentaire de mémoire). Pour le Lemmings en couleur, il vous faudra un ordinateur de série Macintosh LC, LC II ou Macintosh II avec au moins 4

1	24582
2	47753
3	14093
4	37264
5	3604
6	26775
7	49946
8	16266
9	39457
10	5797
11	28968
12	52139
13	18479
14	41650
15	7990
16	31161
17	54332
18	20672
19	43843
20	10183
21	33354
22	58525
23	22865
24	46036
25	12376
26	35547
27	1887
28	25058
29	48229



1	41242
2	7682
3	30753
4	53924
5	20264
6	43435
7	9775
8	32946
9	58117
10	22457
11	45828
12	11968
13	36139
14	1479
15	24650
16	47821
17	14181
18	37332
19	3672
20	26943
21	50014
22	16354
23	38525
24	5865
25	29036
26	52207
27	18547
28	41718
29	8058

mégabytes de mémoire. Pour des graphiques en noir et blanc, vous devez opérer au moins sur Système 4.1 et pour les graphiques en couleur, sur Système 6.0.5 avec 32-bit Quick Draw. Lemmings permet seulement l'utilisation en mode noir et blanc, ou en 256-couleurs. Lors du jeu Lemmings, vous ne devriez pas utiliser votre Macintosh avec des graphiques couleurs en mode soit "Milliers", soit "Millions". Le Lemmings exige un lecteur de disque dur.

## Protection Contre la Copie:

Les disquettes originales de Lemmings ne sont pas protégées contre la copie. Nous vous conseillons d'établir des copies de sauvegarde à des fins d'utilisation personnelle seulement; mettez alors les disquettes d'origine en lieu sûr.

## L'Installation du Lecteur de Disque Dur:

Pour installer le Lemmings dans votre lecteur de disque dur, sélectionnez la commande New Folder (nouveau dossier) dans le menu File (fichier) sur le desktop du Macintosh, puis intitulez le dossier Lemmings. Ensuite, placez le disque de programme Lemmings dans le lecteur de disque souple et tirez le programme d'application du Lemmings vers le dossier que vous venez de créer. Puis copiez les fiches Musique et Niveau sur le nouveau dossier Lemmings à partir du disque 3. Enfin, tirez la fiche de graphisme appropriée vers le nouveau dossier - soit la fiche intitulée "Graphics" sur le disque 2 (pour la couleur), soit l'autre "BW Graphics" sur le disque 1 (pour le noir et blanc). Les deux fiches peuvent être présentes; cependant, il se peut que vous ne vouliez copier que l'une des deux afin de conserver de l'espace sur le disque. Pour démarrer le Lemmings ouvrez simplement le dossier Lemmings et double-cliquez en suite sur le programme d'application du Lemmings.

**Veillez noter.** En mode couleur, les utilisateurs peuvent être amenés à changer en 2048 K la taille "préférée" en mémoire afin que le Lemmings fonctionne correctement. Cela s'effectue à l'aide du Finder. Cliquez simplement sur le programme d'application du Lemmings, puis sélectionner la commande Get Info (Info à glaner) dans le menu File sur le desktop du Macintosh. Ensuite, sélectionnez la Taille Préférée en Mémoire et changez





la en 2048 K. Fermez la fenêtre Get Info et double-cliquez sur le programme d'application du Lemmings afin de commencer à sauver les lemmings!

**Note complémentaire:** Nous nous sommes aperçus que certains CDEVs et INITs entraînent le Lemmings à des pauses intermittentes au cours du jeu.

Nous vous recommandons d'amorcer sans ces programmes qui en sont la cause. Veuillez également fermer les travaux en cours ainsi que les fenêtres lorsque le Lemmings est en cours de jeu. Cela assurera un fonctionnement du jeu aussi régulier et aussi rapide que possible.



FRANCAIS

## Les Boutons de Contrôle du Macintosh:

Dans la majorité des cas, on se sert de la souris pour contrôler le Lemmings. Néanmoins, au cours des moments trop justes, vous pouvez aussi être amené à utiliser le clavier afin de sélectionner plus rapidement le Lemming Skill. Utilisez les touches Z et X, ou les touches du curseur Droit et Gauche afin de bouger rapidement, d'avant en arrière, l'active icône Lemming Skill.

La touche du Tilde et de l'apostrophe inversée sert à la pause du jeu. (Cette touche est marquée de ces deux symboles: et ; celle-ci est généralement située dans le coin gauche supérieur du clavier ou bien immédiatement à gauche de la barre d'espacement, selon le type de votre clavier.)

Sur la Barre de Menu vous trouverez plusieurs menus déroulants. Au-dessous de File (fichier), vous trouverez une option au menu pour démarrer le jeu ou terminer le jeu en cours. Vous trouverez également la commande "New Level ...," (nouveau niveau ..) qui vous permettra d'entrer un mot de passe d'une partie précédente afin que vous puissiez reprendre là où vous l'aviez laissée. Vous trouverez aussi la commande pour sortir complètement du programme d'application du Lemmings.

Au-dessous de menu Game (menu de jeu), vous trouverez les contrôles pour les options Son et Musique, L'option "Faster" (plus vite) est également présente. Utilisez cette option sur les machines LCs et plus vieux Mac II afin d'accroître la vitesse de jeu. Les coches à côté de ces articles indiquent qu'ils sont actuellement activés. Vous ne pouvez

1	1071
2	24242
3	47413
4	13753
5	36924
6	3264
7	26435
8	49605
9	15946
10	39117
11	9457
12	28626
13	51799
14	18139
15	41310
16	7650
17	30621
18	53992
19	20332
20	43503
21	9843
22	33014
23	56185
24	22525
25	45696
26	12636
27	35207
28	1547
29	24718



1	17731
2	40902
3	7242
4	30413
5	53584
6	19924
7	43095
8	9435
9	32606
10	56777
11	22117
12	45288
13	11628
14	34799
15	1139
16	24310
17	47481
18	13821
19	36992
20	3332
21	26503
22	49674
23	16014
24	39185
25	5525
26	28696
27	51867
28	18207
29	41378

chnager l'option "Faster" qu'entre les niveaux et que sur le menu principal. N.B: L'option Faster accroît la vitesse de jeu en diminuant la quantité d'animation qui se déroule. Il affecte également la ligne de statut, que les Lemmings soient affichés ou non sur la Micro-carte. Pour voir le Lemmings dans toute sa splendeur graphique, assurez-vous que l'option Faster ne soit pas activée.

Sur les terminaux plus petits (12" ou moins), la barre de menu n'apparaît pas dans le cours normal des opérations afin de vous offrir une aire de jeu maximale. Sur ces machines, appuyez sur la touche Open-Apple/Command avec la barre d'espacement pour que la barre de menu apparaisse.

La touche Option à deux buts: Si vous la maintenez appuyée tandis que vous sélectionnez un Lemming, elle sélectionnera le Lemming qui ne fait RIEN d'autre sous votre pointeur. Par exemple, si vous avez un groupe entier de Lemmings entassés dans une fosse (entraînant d'être creusée par un excavateur vertical) et que vous cliquez sur un Lemming le nouvel élément sera normalement attribué à l'excavateur. Cependant, si vous maintenez la touche Option appuyée, le nouvel élément sera attribué au Lemming qui fait juste les cent pas.

De plus, si vous maintenez la touche Option appuyée lors du défilement de l'écran, le fait de presser le pointeur de la souris contre les bords gauches ou droits de l'écran aura pour effet de faire défiler l'écran 4 fois plus vite.

Après avoir établi avec succès un plan de fuite pour vos Lemmings, vous pouvez soit maintenir les touches Shift pour les précipiter vers la sortie.





## Packungsinhalt:

Ihre Lemmings-Packung sollte drei (3) Low-Density 3,5 Zoll Disketten, ein komplettes Lemmings-Handbuch, einen Satz Kopierschutzkarten, eine Produkt-Registrierungskarte und diesen Nachtrag enthalten.



## Schnellstart-Ladeanweisungen:

1. Starten Sie Ihren Computer wie üblich auf.
2. Legen Sie einen neuen Ordner an und nennen Sie ihn "Lemmings".
3. Bewegen Sie das *Lemmings*-Anwendungsprogramm von Ihrer originalen Programmdiskette in den soeben angelegten Ordner.
4. Bewegen Sie die entsprechenden Grafikdaten (entweder Farbe oder Monochrom) in den soeben angelegten Ordner.
5. Bewegen Sie auch die Lemmings Musik- und Niveaudaten in denselben Ordner.
6. Zum Starten klicken Sie zweimal auf das Ikon des Lemmings-Anwendungsprogramms.

## Installations- und Ladeanweisungen für den Macintosh:

Was Sie als erstes tun sollten, wenn Sie Ihre *Lemmings*-Disketten aus der Spielpackung nehmen, ist sie gegen Überschreiben zu schützen. Hierzu verschieben Sie den kleinen Plastikschieber in der oberen linken Ecke der Diskette, so daß Sie durch das kleine rechteckige Loch sehen können. Schlagen Sie in Ihrem Benutzerhandbuch nach, wenn Sie weitere Informationen benötigen. Dies hilft, ungewollte Beschädigung Ihrer Disketten zu vermeiden.

## Systemanforderungen:

Um Lemmings in Schwarz/Weiß spielen zu können, benötigen Sie einen Apple Macintosh Plus, Powerbook, SE, Classic, SE/30 oder Classic II mit mindestens 1 Megabyte Speicher (System 7.0 erfordert ein zusätzliches Megabyte Speicher). Für Lemmings in Farbe brauchen Sie einen Macintosh LC, LC II, oder einen Macintosh aus der Iler Serie, mit mindestens 4 Megabyte Speicher.

1	34381
2	731
3	23902
4	47073
5	13413
6	36584
7	2924
8	26095
9	49266
10	15606
11	38777
12	5117
13	28288
14	51459
15	17799
16	40870
17	7310
18	30481
19	53652
20	19992
21	43163
22	9503
23	32674
24	55845
25	22185
26	45356
27	11696
28	34867
29	1207



1	51051
2	12391
3	40562
4	6902
5	30073
6	53244
7	19534
8	42755
9	9095
10	32266
11	55437
12	21777
13	44948
14	11288
15	34459
16	799
17	23970
18	47141
19	13481
20	36652
21	2992
22	26163
23	49334
24	15674
25	36845
26	5155
27	28366
28	51537
29	17867

Sie benötigen mindestens System 4.1 für schwarz/weiße Grafik und System 6.0.5 mit 32-bit QuickDraw für Farbgrafik. *Lemmings* läuft nur in monochrom oder mit 256 Farben. Sie sollten Ihren Mac weder auf "Tausende" noch auf "Millionen" Farben geschaltet lassen, wenn Sie *Lemmings* spielen. *Lemmings* erfordert eine Festplatte.

## Kopierschutz:

Die originalen Lemmings-Disketten sind nicht kopiergeschützt. Wir empfehlen, daß Sie – nur zu Ihrem persönlichen Gebrauch – eine Sicherheitskopie anfertigen und die Originaldisketten an einem sicheren Ort aufbewahren.

## Installation auf der Festplatte:

Um Lemmings auf Ihrer Festplatte zu installieren, wählen Sie den Befehl 'Neuer Ordner' aus dem Menü 'Ablage' auf dem Macintosh-Schreibtisch und nennen Sie den Ordner **Lemmings**. Dann legen Sie die *Lemmings*-Programmdiskette in ein Diskettenlaufwerk ein und bewegen das *Lemmings*-Anwendungsprogramm in den Ordner, den Sie soeben angelegt haben. Danach kopieren Sie die Musik- und Niveaudateien von Diskette 3 in den neuen *Lemmings*-Ordner.

Schließlich bewegen Sie die entsprechende Grafikdatei in den neuen Ordner, entweder die Datei mit dem Namen "Graphics" von Diskette 2 (für Farbe) oder "BW Graphics" von Diskette 1 (für Schwarz/Weiß). Sie können auch beide Dateien kopieren, doch wenn Sie nur die jeweils für Sie zutreffende kopieren, sparen Sie Platz auf der Festplatte.

Um *Lemmings* zu starten, öffnen Sie einfach den Lemmings-Ordner und klicken Sie zweimal auf das Lemmings-Anwendungsprogramm.

**Achtung bitte:** Benutzer von Farbe müssen vielleicht die Speichergröße auf 2048 K setzen, damit *Lemmings* ordentlich arbeitet. Dies geschieht mittels des Finders. Klicken Sie einmal auf das Lemmings-Anwendungsprogramm, dann wählen Sie den Befehl 'Info...' aus dem Menü 'Ablage' des Macintosh-Schreibtischs. Wählen Sie dann die Speichergröße und ändern Sie sie in 2048 um. Schließen Sie das Info-Fenster und klicken Sie zweimal auf das *Lemmings*-Anwendungsprogramm, um mit der Rettung Ihrer Lemmings zu beginnen!





**Und noch etwas:** Wir haben herausgefunden, daß einige CDEVs und INITs *Lemmings* während des Spielens zeitweilig anhalten. Wir empfehlen, daß Sie zum Spielen von *Lemmings* Ihren Computer ohne diese Programme aufstarten, und auch, daß Sie Hintergrundprogramme und -fenster schließen. Dies stellt sicher, daß das Spiel so glatt und zügig wie möglich läuft.



## Macintosh Steuerung:

Zum größten Teil wird zur Steuerung von *Lemmings* die Maus eingesetzt. Wenn die Zeit jedoch knapp ist, werden Sie zusätzlich auch die Tastatur zur schnelleren Wahl von *Lemmings*-Fertigkeiten verwenden wollen. Verwenden Sie die 'Y'- und 'Z'-Tasten oder die linken und rechten Pfeiltasten, um das aktive *Lemmings*-Fertigkeitsikon hin- und zurückzubewegen.

Die Taste mit der Tilde und dem umgekehrten Apostroph pausiert das Spiel. (Diese Taste trägt die folgenden Symbole: ` und ~. Sie befindet sich normalerweise, je nach Tastaturtyp, in der oberen linken Ecke der Tastatur oder gleich links neben der Leertaste.)

Auf der Menüleiste finden Sie mehrere Pulldown-Menüs:

Unter File finden Sie eine Option zum Starten eines neuen Spiels und eine zum Beenden des gerade gespielten. Sie finden auch den Befehl 'New Level...', der es Ihnen erlaubt, ein Paßwort von einer vorhergehenden Sitzung einzugeben, so daß Sie von da aus weiterspielen können, wo Sie aufgehört hatten. Auch finden Sie hier den Befehl, das *Lemmings*-Anwendungsprogramm vollständig zu verlassen.

Unter Game finden Sie die Steuerung der Sound- und Musikoptionen. Auch gibt es die Option 'Faster' [schneller]. Verwenden Sie diese Option auf LCs und älteren Mac II Maschinen, um die Spielgeschwindigkeit zu erhöhen. Häkchen neben diesen Optionen zeigen an, daß sie aktiviert sind. Die Option 'Faster' können Sie nur zwischen Niveaus und mit dem Hauptmenü ändern.

Hinweis: Die Option 'Faster' erhöht die Geschwindigkeit, indem sie die laufende Animation verringert. Sie hat auch Folgen für die Statuszeile und dafür, ob Lemmings auf der Mikrokarte gezeigt werden oder nicht. Wollen Sie *Lemmings* in seiner vollen grafischen Pracht sehen, stellen Sie sicher, daß

1	10880
2	34051
3	391
4	23562
5	46733
6	13073
7	36244
8	2534
9	25755
10	48326
11	15266
12	38437
13	4777
14	27948
15	51119
16	17459
17	40630
18	6970
19	30141
20	53312
21	19652
22	42823
23	9163
24	32334
25	55505
26	21845
27	45016
28	11356
29	34527



1	27540
2	50711
3	17051
4	40222
5	6562
6	29733
7	52904
8	19244
9	42415
10	8755
11	31926
12	55097
13	21437
14	44609
15	10949
16	34119
17	459
18	23630
19	46801
20	13141
21	36312
22	2652
23	25823
24	46994
25	16334
26	33505
27	4845
28	29016
29	51187

die Option 'Faster' abgestellt ist.

Auf kleineren Monitoren (12 Zoll oder kleiner), erscheint die Menüleiste während des normalen Spielens nicht, um die Spielfläche so groß wie möglich zu machen. Auf diesen Maschinen müssen Sie Command(Apfel)-Taste und die Leertaste gleichzeitig drücken, um die Menüleiste aufzurufen.

Die Option-Taste dient zwei Zwecken: Wenn Sie sie gedrückt halten, während Sie einen Lemming wählen, wird ein Lemming unter Ihrem Zeiger gewählt, der gerade NICHTS anderes tut. Falls Sie z.B. einen ganzen Haufen Lemminge haben, die in einer Grube herumwuseln (die von einem vertikalen Gräber gegraben wird), und auf einen Lemming klicken, würde die neue Fertigkeit dem Gräber zugewiesen werden. Halten Sie jedoch die Option-Taste gedrückt, wird die neue Fertigkeit einem Lemming zugewiesen, der gerade nur hin und her läuft.

Zusätzlich, wenn Sie die Option-Taste gedrückt halten, während Sie den Bildschirm durch Pressen des Mauszeigers gegen den linken oder rechten Bildrand rollen, dann geschieht dies vier Mal so schnell.

Nachdem Sie erfolgreich einen Fluchtweg für die Lemminge eingerichtet haben, können Sie die linke oder die rechte Shift-Taste drücken, um sie schnellstens zum Ausgang zu treiben. .

**Hinweis für Monochrom-Benutzer:** Die Funktionen des Statusbalkens und der Mikrokarte sind in dem Platz gleich rechts neben den Ikonen zusammengefaßt. Was angezeigt wird, können Sie durch Drücken der Leertaste wechseln.





## Contenuto della Confezione:

La Confezione Lemmings comprende (3) Dischetti 3.5" a bassa densità, una copia del Manuale Completo Lemmings, una serie di Schede di Copyright, una Scheda di Registrazione del Prodotto e questo foglietto aggiuntivo.



## Istruzioni di Installazione Rapida

1. Accendere il computer come al solito.
2. Creare una cartella nuova, e denominarla "Lemmings".
3. Trascinare l'applicazione *Lemmings* dal disco programma originale alla cartella appena creata.
4. Trascinare i dati grafici appropriati (colore o monocromia, come richiesto) nella cartella appena creata.
5. Trascinare la musica del gioco e i dati di livello nel folder appena creato.
6. Fare doppio clic sull'icona dell'applicazione Lemmings per lanciarla.

## Installazione Macintosh e Istruzioni di Caricamento:

La prima cosa da fare quando si toglie la copia acquistata dei dischetti di *Lemmings* dalla confezione è di proteggere il dischetto. Per farlo, fare scorrere la linguetta di plastica nell'angolo in alto a sinistra del disco, in modo da lasciar vedere attraverso il forellino. Consultare il manuale dell'utente per ulteriori informazioni. Questo serve a prevenire danni accidentali al dischetto.

## Requisiti di Sistema:

Per giocare *Lemmings* in monocromia, si avrà bisogno di un Apple Macintosh Plus, Powerbook, SE, Classic, SE/30 o Classic II con almeno 1 megabyte di memoria (System 7.0 richiede un megabyte aggiuntivo di memoria). Per i Lemmings a colori, si avrà bisogno di un Macintosh LC, LCII o Macintosh II serie, con almeno 4 megabytes di memoria. Per la grafica in monocromia, si richiede almeno System 4.1 e per la grafica a colori si richiede System 6.0.5 con QuickDraw a 32-bit. *Lemmings* gira soltanto in modalità monocromo e 256

1	44200
2	10540
3	33711
4	51
5	23222
6	46383
7	12733
8	35804
9	8244
10	25415
11	38386
12	14826
13	38097
14	4437
15	27608
16	50778
17	17116
18	40290
19	8830
20	29801
21	52872
22	19312
23	42483
24	8823
25	31994
26	55165
27	21505
28	44676
29	11015



1	4029
2	27200
3	50371
4	18711
5	39882
6	6222
7	29393
8	52564
9	18904
10	42075
11	8415
12	31886
13	54757
14	21097
15	44268
16	10608
17	33779
18	119
19	23280
20	48481
21	12801
22	35972
23	2312
24	25483
25	48634
26	14994
27	38165
28	4505
29	27676

colori. Quando si gioca *Lemmings*, non si deve far girare il Macintosh né in "Migliaia" né in "Milioni" per le modalità di grafica. Lemmings richiede disco rigido.

## Protezione Copiatura:

I dischetti originali Lemmings non sono protetti per la copiatura. Si raccomanda di fare una copia di riserva esclusivamente per uso personale, e di conservare i dischetti originali in posto sicuro.

## Installazione su Disco Rigido:

Per installare *Lemmings* sul disco rigido, selezionare il comando New Folder (Nuova Cartella) dal menu file sul desktop, e nominare questa cartella **Lemmings**. Poi, porre il disco programma *Lemmings* nell'unità floppy e trascinare l'applicazione *Lemmings* nella cartella appena creata. Poi copiare i file Music e Level (musica e livello) nella nuova cartella Lemmings dal dischetto 3. Infine, trascinare l'appropriato file grafica nella nuova cartella, o il file denominata "Graphics" dal dischetto 2 (per il colore) o quella denominata "BW Graphics" dal dischetti 1 (per bianco e nero). Entrambi i file possono essere presenti, ma si suggerisce di copiarne solo

uno per conservare spazio sul disco.

Per iniziare *Lemmings*, basta aprire la cartella Lemmings e fare un doppio clic sull'applicazione Lemmings.

**Attenzione:** Gli utenti che usano il colore dovranno probabilmente modificare Preferred Memory Size (Spazio Memoria Richiesta) a 2048 K per far girare bene *Lemmings*. Lo si fa attraverso il Finder. Basta fare clic sull'applicazione Lemmings, poi selezionare il comando Get Info dal menu file sul desktop. A questo punto, selezionare Preferred Memory Size e modificarlo a 2048k. Chiudere la finestra Get Info e fare doppio clic sull'applicazione *Lemmings*, per poter cominciare a salvare la vita ai poveri Lemmings!

**Avvertenza :addizionale:** Si è verificato che alcuni CDEV e INIT causano un'interruzione occasionale di *Lemmings* mentre si gioca. Si raccomanda di disabilitare questi programmi prima di iniziare e, inoltre, di chiudere eventuali lavori in corso e finestre durante il gioco. Questo farà sì che si possa giocare *Lemmings* senza alcun problema e raggiungendo una velocità ottimale.





## Controlli Macintosh:

Il mouse viene utilizzato per la maggior parte dei controlli Lemming. Ad ogni modo, nei momenti di crisi, si dovrà magari ricorrere alla tastiera per velocizzare la selezione di Lemming Skill. Usare i tasti Z e X, o i tasti cursore Destra e Sinistra per spostare avanti e indietro l'icona attiva Lemming Skill.

Il tasto con la Tilde e l'apostrofo inverso serviranno a far pausa. (Questo tasto contiene i due simboli: ` e ~. Il tasto si trova di solito nell'angolo in alto a sinistra della tastiera, o subito alla sinistra della barra spaziatrice, a seconda di quale tipo di tastiera si abbia.)

**Sulla Barra di Menu si troveranno molti menu da aprire:** Sotto File, si troverà una opzione di menu per iniziare un nuovo gioco o per terminare il gioco in corso. Si troverà inoltre il comando "New Level..." (Nuovo Livello) che permette di usare una parola d'ordine da una sessione precedente per ricominciare dove si era interrotto. Inoltre, si troverà il comando che permette di uscire definitivamente dall'applicazione *Lemmings*.

Sotto il menu Game (Gioco), si troveranno controlli per le opzioni di sonoro e di musica. Vi è inoltre l'opzione "Faster" (più veloce). Usare questa opzione sugli LC e sui Mac II più vecchi per aumentare la velocità di gioco. Controllare i segnali accanto a questi, per assicurarsi che siano attivati. Si può soltanto cambiare l'opzione "Faster" tra i livelli e al menu principale.

**Attenzione:** L'opzione "Faster" aumenta la velocità del gioco diminuendo l'ammontare di animazione. Interferisce anche con la linea di status e sull'apparizione o meno dei Lemmings sulla Micro-map. Per vedere Lemmings in tutto il suo fulgore di grafica, attenzione a spegnere l'opzione "Faster".

Sugli schermi più piccoli (12" o meno) la barra menu non appare durante le normali operazioni, per permettere la massima area di gioco. In questi casi, premere il tasto Open-Apple/Command con la barra spaziatrice per chiamare la barra menu.

Il tasto Opzione ha due scopi: Se lo si tiene premuto mentre si seleziona un Lemming, selezionerà il Lemming sotto il puntatore, che non stia facendo NIENTE altro. Per esempio, se si ha un mucchio di Lemmings che si accavallano dentro un pozzo (mentre viene scavato da una scavatrice verticale), e si fa clic su un Lemming, di solito il nuovo attributo verrà



1	20689
2	43860
3	10200
4	33371
5	56542
6	22882
7	46053
8	12093
9	33564
10	1904
11	25073
12	48246
13	14586
14	37757
15	4897
16	27268
17	50428
18	16778
19	39950
20	6290
21	29481
22	52632
23	18972
24	42143
25	8483
26	31634
27	54825
28	21165
29	44336



1	37349
2	3689
3	26860
4	50031
5	16371
6	39542
7	5882
8	29053
9	32224
10	18564
11	41735
12	8075
13	31246
14	54417
15	20757
16	48828
17	10268
18	33439
19	56610
20	22989
21	46121
22	12481
23	35632
24	1872
25	25143
26	48314
27	14654
28	37825
29	4165

assegnato alla scavatrice. Se però si tiene premuto il tasto Option, il nuovo attributo verrà assegnato ad un Lemming che se ne va avanti e indietro.

Inoltre, se si tiene premuto il tasto Option quando si scorre lo schermo, premendo il puntatore del mouse contro il bordo sinistro o destro dello schermo, lo schermo scorrerà ad una velocità quattro volte superiore.

Dopo aver preparato una via di scampo per i Lemmings, si può tenere premuto uno dei due tasti Shift a piacere per farli sbrigare ad uscire.

**Avvertenza per gli utenti in monocromia:** Le funzioni della Barra di Stato e della Micro-map sono condensate nello spazio immediatamente alla destra delle icone. Si può cambiare quello che appare sullo schermo, premendo la barra spaziatrice.

